



www.bcpush.nl/dynamictennis
secretariaat@bcpush.nl



DT Push Baexem

BESTE LEZER(ES),

Voor je ligt het informatieblad van **Dynamic Tennis Push Baexem**. Deze nieuwe sport voor kinderen van 4 t/m 7 jaar, wordt op vrijdag van 17.00-18.00uur gespeeld in de Burgemeester Hannenhal te Baexem.

WAT IS DYNAMIC TENNIS?

Dynamic Tennis is een attractieve racketsport die elementen van tennis, tafeltennis en badminton combineert in een nieuwe, dynamische sport.

Dynamictennis wordt met een lichte 'foambal' en een lichtgewicht racket gespeeld op een badmintonveld, met het net op tennishoogte, volgens de spelregels van tafeltennis.



HOE KAN IK DIT UITPROBEREN?

Er vinden gratis clinic's plaats op 31 mei, 7 juni, 14 juni en 21 juni 2013 van 17.00-18.00uur. Iedereen kan drie keer gratis komen uitproberen, hiervoor heb je alleen sportkleding nodig. Bij voorkeur graag vooraf aanmelden per mail of telefoon.

Vanaf 23 augustus 2013 start de training weer. De eerste drie vrijdagen is er instuif mogelijk voor alle kinderen van 4-7 jaar. Iedereen is natuurlijk van harte welkom om te komen kijken maar zeker ook om mee te doen! Aanmelding is via mail of telefoon.

WAT KOST HET?

Dynamic Tennis vraagt geen al te hoge investeringen:

Inschrijfgeld € 15,- incl. leenracket!

Contributie € 80,- per jaar.

De contributie wordt per halfjaar geïnd. Dit geschied door middel van automatische incasso tot wederopzegging.

PUSH BAEXEM.

Push Baexem is van oorsprong een badmintonclub. We grijpen in op de nieuwe ontwikkelingen doordat we merken dat het voor de jonge kinderen erg moeilijk is om met bv. tennis en badminton aan de slag te gaan. Door het aanbod van dynamic tennis proberen we hieraan invulling te geven.



WIL JE MEER INFORMATIE?

Heb je nog vragen over onze club, neem dan gerust contact op met een van de onderstaande bestuursleden, of kom eens kijken in de Burgemeester Hannen Hal te Baexem tijdens de training.

John Bonten
Arian Linders

Voorzitter
Trainer

Telnr: 06 – 430 51 726
Telnr: 06 – 542 34 967

WWW.BCPUSH.NL/DYNAMIC TENNIS